

# Турнир НТ командный

Программа *Турнир НТ командный* на основе шаблонов Excel файлов, призвана помочь организаторам и судьям в быстрой подготовке и проведении командных турниров по настольному теннису с помощью компьютера, позволяющая обойтись без использования бумажных протоколов и таблиц. Также программа пригодится игрокам, тренерам, любителям настольного тенниса для анализа результатов турниров, подсчета рейтинга и сохранения полученных результатов в электронном виде.

Автоматизируются многие действия необходимые при проведении турниров. По мере ввода результатов в игровые протоколы автоматически заполняется турнирная таблица и обчисляется рейтинг каждого из игроков команд, по отдельной встрече и по итогам всего турнира.

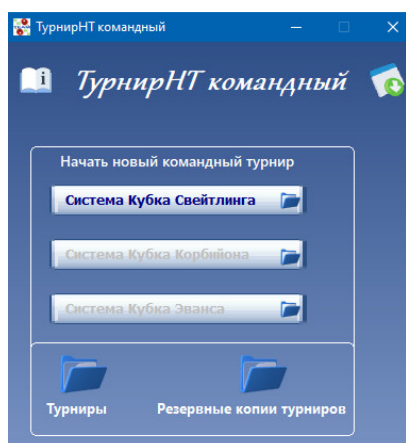
Файлы шаблонов турниров подготовлены в среде Microsoft Excel 2016, поэтому программа Excel, желательно не более старой версии, должна быть установлена на компьютере пользователя.

## Установка программы и запуск программы

Программа поставляется в виде самораспаковывающего архивного файла. Запустите этот файл на своем компьютере и укажите место установки программы. Ярлык программы *Турнир НТ командный* должен появиться на вашем рабочем столе, запустите его, или файл *turnirntteam.exe* с извлеченной папки *ТурнирНТ командный*.

## Работа с программой

Откроется меню (оболочка) программы, которая позволит обращаться к нужным шаблонам и папкам программы.



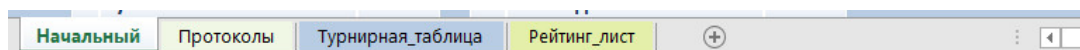
Для начала проведения нового турнира выберите нужную систему проведения турнира (подробности о системах командных соревнований по настольному теннису см. в «Правилах настольного тенниса»). Откроется Проводник Windows, выберите файл шаблон с нужным количеством команд и схему турнира круг или сетка. При выборе сетки допустимо неполное заполнение, ее командами, например, при участии от 9 до 15 команд можно проводить турнир по шаблону сетки на 16 команд. Откройте нужный шаблон.

- 2\_отдельная\_встреча\_св
- 3\_круг\_св
- 4\_круг\_св
- 4\_сетка\_св
- 5\_круг\_св
- 6\_круг\_св
- 7\_круг\_св
- 8\_круг\_св
- 8\_сетка\_минус\_два\_св
- 8\_сетка\_прогрессивная\_св

Перед началом работы с файлом турнира, обязательно разрешите выполнение макросов.

Файлы шаблонов состоят из четырех листов: Начальный, Протоколы, Турнирная таблица и Рейтинг

лист.



Тестовый командный турнир .....  
(наименование соревнования)

Команда1			Команда2			Команда3		
№	Фамилия Имя игроков	Рейтинг	№	Фамилия Имя игроков	Рейтинг	№	Фамилия Имя игроков	Рейтинг
1	Сидоров Сидор	671	1	Белов Михаил	432	1	Лебедев Александр	543
2	Петров Петр	551	2	Чернов Сергей	511	2	Раков Иван	678
3	Иванов Иван	548	3	Серов Илья	520	3	Щукин Дмитрий	321
4	Михайлов Михаил	511	4	Краснов Игорь		4		
5			5			5		
6			6			6		
7			7			7		
8			8			8		
9			9			9		
10			10			10		

рейтинг по трем лучшим 1770      рейтинг по трем лучшим 1463      рейтинг по трем лучшим 1542

№	Команды по рейтингу	коэффициент рейтинг	№	Команды по порядковым номерам	коэффициент рейтинг
1	Команда1	1770	1	Команда1	1770
2	Команда9	1709	2	Команда2	1463
3	Команда8	1660	3	Команда3	1542
4	Команда7	1598	4	Команда4	1581
5	Команда4	1581	5	Команда5	1496
6	Команда3	1542	6	Команда6	1497
7	Команда6	1497	7	Команда7	1598
8	Команда5	1496	8	Команда8	1660
9	Команда2	1463	9	Команда9	1709
10	Команда10	1300	10	Команда10	1300

На листе «Начальный» производится подготовка к турниру, прописывается название турнира, в соответствующие поля записываются названия команд, фамилии имена игроков команд и их рейтинг. Если турнир проводится по неполной сетке, то в поля с названием команды, вместо названия прописывается символ «X» без кавычек, встречи с такими несуществующими командами будут обрабатываться программой автоматически.

Ниже расположены две таблицы, в первой таблице команды, по мере записи, автоматически сортируются по рейтингу трех лучших игроков от большего к меньшему, а во

второй по порядковым номерам команд от меньшему к большему. Именно, по одному из этих вариантов, по выбору, будет формироваться начальная расстановка команд в турнирной таблице. В случае необходимости расставить команды в другом порядке, например, в результате жеребьевки, можно изменить порядковые номера над названиями команд, и таблица с сортировкой по порядковым номерам автоматически измениться.

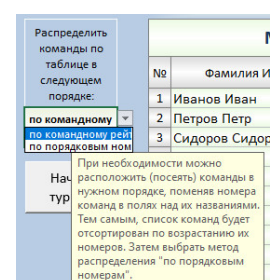
На листах «Начальный» и «Протоколы», для удобства, поля (ячейки) в которых требуется заполнение или изменение данных подкрашены светло-зеленым цветом.

Установки турнира	
Коэффициент турнира -	0,8
Отношение дельты рейтинга -	2
Очки за техническое поражение -	0
Счет встреч за техническую победу -	3

В нижней части листа Начальный расположена небольшая таблица с установками турнира.

После того, как необходимые поля заполнены, проверьте еще раз правильность названий команд, фамилий и имен игроков. *Добавлять новых игроков по ходу турнира, при необходимости, разрешается, а изменять фамилии уже задействованных в играх игроков нельзя, также нельзя изменять названия команд после начала турнира.*

Если все готово к проведению турнира, выберите метод распределения команд из выпадающего списка, выше кнопки «Начать турнир»: «по командному рейтингу» или «по порядковым номерам», и нажмите кнопку «Начать турнир». Если все сделано правильно программа переведет Вас на лист «Протоколы».



Лист «Протоколы» разделен на несколько зон. В верхней части листа, после названия турнира расположена панель навигации (закреплена), с ее помощью можно легко перемещаться по игровым протоколам. Каждая кнопка, прямоугольной формы является ссылкой на определенный протокол встречи между двумя командами, при клике по которой левой клавишей мыши (лкм) происходит перемещение курсора к протоколу. *Для того, чтобы курсор позиционировался всегда вверху экрана и протокола, рекомендуется сначала нажать лкм на синюю стрелку слева, это действие переместит курсор в самый конец протоколов, а затем, нажатие на кнопку нужного протокола позиционирует курсор всегда вверху экрана и вверху самого протокола.* Окраска кнопок-ссылок, в зависимости от состояния командной встречи, может принимать три значения цвета: голубого – встреча не начата; оранжевого – встреча играется; серого - встреча окончена. До начала турнира, на кнопках-ссылках имеется лишь надпись с номерами посева команд в группе или сетке, после начала турнира на них появляется надпись с названиями встречающихся команд, а после окончания встречи добавляется еще и результат встречи. Изначально, для турниров с круговой системой, кнопки-ссылки расположены по турам в порядке очередности рекомендованной ЕТТУ. Но при необходимости их можно перемещать, менять местами и организовать свою очередность проведения туров, тем самым создать новое расписание (календарь).

1 тур	2 тур	3 тур	4 тур	5 тур
3-7 Команда8 - Команда6 13	7-2 Команда6 - Команда9	2-6 Команда9 - Команда3	6-1 Команда3 - Команда1	2-4 Команда9 - Команда7
2-8 Команда9 - Команда5 03	6-3 Команда3 - Команда8	1-7 Команда1 - Команда6	10-2 Команда10 - Команда9	1-5 Команда1 - Команда4
4-6 Команда7 - Команда3	8-1 Команда5 - Команда1	3-10 Команда8 - Команда10	7-5 Команда6 - Команда4	3-8 Команда8 - Команда5
1-9 Команда1 - Команда2	10-4 Команда10 - Команда7	5-8 Команда4 - Команда5	9-3 Команда2 - Команда8	6-10 Команда3 - Команда10
5-10 Команда4 - Команда10	9-5 Команда2 - Команда4	4-9 Команда7 - Команда2	8-4 Команда5 - Команда7	7-9 Команда6 - Команда2

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
столы:	●	●									

Чуть ниже расположена панель свободных / занятых столов (закреплена).

Далее располагаются сами игровые протоколы. Заполнение игровых протоколов на этом листе очень похоже на заполнение обычных бумажных протоколов, с той лишь разницей, что ввод данных на них за счет использования компьютера, по возможности, упрощен.

Тестовый командный турнир .....

(наименование соревнования)

Тур №	Матч №
1	3
Дата	Время
17.03.24	18:10
Стол	

Команда А				ж	к	Команда X				ж	к
Команда7						Команда3					

Ф.И. участников					Рейтинг	п	п1	п2	Ф.И. участников					Рейтинг	п	п1	п2
A	Уткин Вадим				600				X	Лебедев Александр				543			
B	Митин Анатолий				455				Y	Раков Иван				678			
C	Большаков Дмитрий				543				Z	Щукин Дмитрий				321			
D									W								

← замена на →

← замена на →

п. +/-	Фамилии участников				п. +/-	Счет в партиях				Общий счет партий	Командный счет
	Уткин	Митин	Большаков	Уткин		Лебедев	Раков	Щукин	Лебедев		
3,44	Уткин	Митин	Большаков	Уткин	-1,72	11:7	11:8	9:11	11:5	3:1	1:0
0	Митин	Большаков	Уткин	0	0	3:11	8:11	5:11		0:3	0:1
	Уткин	Митин	Большаков								
	Уткин	Митин	Большаков								
	Митин	Большаков	Уткин								
Победитель команда:										3:4	1:1

Подписи капитанов команд

A		X	
---	--	---	--

Ф.И.О. судей

Подписи судей

--	--	--	--

Контрольные отметки ГСК

1	2	3

Сокращения в таблицах: Ж – желтая карточка тренеру-представителю

К – красная карточка тренеру-представителю

П – предупреждение П1 – одно штрафное очко П2 – два штрафных очка

стол №:

1

3

2

3

По мере проведения турнира и заполнения игровых протоколов параллельно и без участия пользователя (судьи) идет автоматическое заполнение турнирной таблицы и подсчет рейтинга игроков на соответствующих листах. В турнирах по круговой системе турнирная таблица («шахматка») ведется в двух вариантах, динамическом (с перемещением по таблице команд в зависимости от занимаемого места) и статическом.

Тестовый командный турнир .....

Рейтинг игроков команд по итогам турнира

Рейтинг по отдельным встречам

Команда1							
№	Ф.И. игроков команд	Рейтинг до начала турнира	Сыграно встреч	Побед	Поражений	Дельта +/-	Рейтинг по итогам турнира
1	Сидоров Сидор	671	0	0 - 0	0	0	671
2	Петров Петр	551	0	0 - 0	0	0	551
3	Иванов Иван	548	0	0 - 0	0	0	548
4	Михайлов Михаил	511	0	0 - 0	0	0	511
5							
6							
7							
8							
9							
10							

Команда2							
№	Ф.И. игроков команд	Рейтинг до начала турнира	Сыграно встреч	Побед	Поражений	Дельта +/-	Рейтинг по итогам турнира
1	Белов Михаил	432	0	0 - 0	0	0	432
2	Чернов Сергей	511	0	0 - 0	0	0	511
3	Серов Илья	520	0	0 - 0	0	0	520
4	Краснов Игорь		0	0 - 0	0	0	
5							
6							
7							
8							
9							
10							

Команда3							
№	Ф.И. игроков команд	Рейтинг до начала турнира	Сыграно встреч	Побед	Поражений	Дельта +/-	Рейтинг по итогам турнира
1	Лебедев Александр	543	1	0 - 1	-1,72	541,28	

Дельта (+)	Исх. рейтинг	Выигравший игрок	Счет	Проигравший игрок	Исх. рейтинг	Дельта (-)
23,6	458	Ножкин Борис	3:1	Родионов Сергей	653	-11,8
0,08	607	Ложкин Анатолий	3:0	Соловьев Юрий	508	-0,04
2,64	499	Воробьев Константин	3:1	Поварешкин Андрей	432	-1,32
11,68	607	Ложкин Анатолий	3:1	Родионов Сергей	653	-5,84
16,08	433	Лебедев Сергей	3:0	Севастьянов Владимир	534	-8,04
14,96	489	Лебедев Анатолий	3:2	Балашов Андрей	576	-7,48
27,52	355	Никитин Вячеслав	3:0	Матвеев Константин	599	-13,76
3,44	600	Уткин Вадим	3:1	Лебедев Александр	543	-1,72
0	678	Раков Иван	3:0	Митин Анатолий	455	0

## Динамическая

Тестовый командный турнир .....															
№	Рейтинг команды	Команда	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Очки/игры /партии	Соотн.	Место
1	1497	Команда6	✖			2 3:1 10:5							2 3:1 10:5	0 0,00 0,00	1
2	1496	Команда5		✖	2 3:0 9:2								2 3:0 9:2	0 0,00 0,00	1
3	1709	Команда9		1 0:3 2:9	✖								1 0:3 2:9	0 0,00 0,00	3
4	1660	Команда8	1 1:3 5:10			✖							1 1:3 5:10	0 0,00 0,00	3
5	1770	Команда1					✖						0 0:0 0:0	0 0,00 0,00	5
6	1598	Команда7						✖					0 0:0 0:0	0 0,00 0,00	5
7	1581	Команда4							✖				0 0:0 0:0	0 0,00 0,00	5
8	1542	Команда3								✖			0 0:0 0:0	0 0,00 0,00	5
9	1463	Команда2									✖		0 0:0 0:0	0 0,00 0,00	5
10	1300	Команда10										✖	0 0:0 0:0	0 0,00 0,00	5

## Статическая

Тестовый командный турнир .....															
№	Рейтинг команды	Команда	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Очки/игры /партии	Соотн.	Место
1	1770	Команда1	✖										0 0:0 0:0	0 0,00 0,00	5
2	1709	Команда9		✖						1 0:3 2:9			1 0:3 2:9	0 0,00 0,00	3
3	1660	Команда8			✖				1 1:3 5:10				1 1:3 5:10	0 0,00 0,00	3
4	1598	Команда7				✖							0 0:0 0:0	0 0,00 0,00	5
5	1581	Команда4					✖						0 0:0 0:0	0 0,00 0,00	5
6	1542	Команда3						✖					0 0:0 0:0	0 0,00 0,00	5
7	1497	Команда6			2 3:1 10:5				✖				2 3:1 10:5	0 0,00 0,00	1
8	1496	Команда5		2 3:0 9:2						✖			2 3:0 9:2	0 0,00 0,00	1
9	1463	Команда2									✖		0 0:0 0:0	0 0,00 0,00	5
10	1300	Команда10										✖	0 0:0 0:0	0 0,00 0,00	5

## Итоговая динамическая

Тестовый командный турнир .....																
№	Рейтинг команды	Команда	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Очки/игры /партии	Соотн.	Место	
1	1770	Команда1		1 2:3 11:11	2 3:0 9:1	2 3:0 9:2	2 3:2 10:9	2 3:0 9:1	2 3:1 9:8	2 3:0 9:0	2 3:0 9:0	2 3:0 9:2	17 26:6 84:32		1	
2	1496	Команда5	2 3:2 11:11		1 1:3 4:11	2 3:0 9:1	2 3:0 9:2	1 1:3 8:11	1 0:3 2:9	2 3:0 9:2	2 3:0 9:2	2 3:1 10:4	15 20:12 69:53	3 1,33 1,08	2	
3	1542	Команда3	1 0:3 1:9	2 3:1 11:4		1 2:3 9:11	2 3:2 13:9	2 3:2 10:9	1 1:3 8:9	2 3:0 9:3	2 3:1 9:7	2 3:1 11:5	15 21:16 79:66	3 1,25 1,33	3	
4	1581	Команда4	1 0:3 2:9	1 0:3 1:9	2 3:2 11:9		2 3:2 10:7	1 1:3 8:9	2 3:1 10:5	2 3:0 9:5	2 3:1 9:4	2 3:1 11:8	15 19:16 69:63	3 0,60 0,67	4	
5	1709	Команда9	2 1:3 9:10	1 0:3 2:9	1 2:3 9:13	2 2:3 7:10		2 3:1 10:4	2 3:2 11:10	2 3:0 9:0	2 3:0 9:4	2 3:1 10:4	14 21:16 76:64		5	
6	1660	Команда8	1 0:3 1:9	2 3:1 11:8	1 2:3 9:10	2 3:1 9:8	1 1:3 4:10		2 3:0 9:4	2 3:1 11:8	2 3:2 12:7	1 1:3 5:10	14 19:17 71:68		6	
7	1598	Команда7	1 1:3 8:9	2 3:0 9:2	2 3:1 9:8	1 1:3 5:10	1 2:3 10:11	1 0:3 4:9		2 3:0 9:0	2 3:0 9:2	2 3:0 9:3	14 19:13 70:52		7	
8	1463	Команда2	1 0:3 0:9	1 0:3 2:9	1 0:3 3:9	1 0:3 5:9	1 0:3 0:9	1 1:3 8:11	1 0:3 0:9	1 0:3 9:7		2 3:2 9:7	2 3:2 11:11	11 7:25 36:83		8
9	1300	Команда10	1 0:3 0:9	1 0:3 2:9	1 1:3 7:9	1 1:3 4:9	1 0:3 4:9	1 2:3 7:12	1 0:3 2:9	1 2:3 7:9	1 2:3 9:7		2 3:1 10:7	10 9:25 43:82		9
10	1497	Команда6	1 0:3 2:9	1 1:3 4:10	1 1:3 5:11	1 1:3 8:11	1 1:3 4:10	2 3:1 10:5	1 0:3 3:9	1 2:3 11:11	1 2:3 7:10		10 10:25 52:86		10	

## Итоговая статическая

Тестовый командный турнир .....															
№	Рейтинг команды	Команда	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Очки/игры /партии	Соотн.	Место
1	1770	Команда1		2 3:2 10:9	2 3:0 9:1	2 3:1 9:8	2 3:0 9:2	2 3:0 9:1	2 3:0 9:2	1 2:3 11:11	2 3:0 9:0	2 3:0 9:0	17 26:6 84:32		1
2	1709	Команда9	1 2:3 9:10		2 3:1 10:4	2 3:2 11:10	1 2:3 7:10	1 2:3 9:13	2 3:1 10:4	1 0:3 2:9	2 3:0 9:0	2 3:0 9:4	14 21:16 76:64		5
3	1660	Команда8	1 0:3 1:9	1 1:3 4:10		2 3:0 9:4	2 3:1 9:8	1 2:3 9:10	1 1:3 5:10	2 3:1 11:8	2 3:1 11:8	2 3:2 12:7	14 19:17 71:68		6
4	1598	Команда7	1 1:3 6:9	1 2:3 10:11	1 0:3 4:9		1 1:3 5:10	2 3:1 9:8	2 3:0 9:3	2 3:0 9:2	2 3:0 9:0	2 3:0 9:2	14 19:13 70:52		7
5	1581	Команда4	1 0:3 2:9	2 3:2 10:7	1 1:3 8:9	2 3:1 10:5		2 3:2 11:9	2 3:1 11:8	1 0:3 1:9	2 3:0 9:5	2 3:1 9:4	15 19:16 69:63	3 0,60 0,67	4
6	1542	Команда3	1 0:3 1:9	2 3:2 13:9	2 3:2 10:9	1 1:3 8:9	1 2:3 9:11		2 3:1 11:5	2 3:1 11:4	2 3:0 9:3	2 3:1 9:7	15 21:16 79:66	3 1,25 1,33	3
7	1497	Команда6	1 0:3 2:9	1 1:3 4:10	2 3:1 10:5	1 0:3 3:9	1 1:3 8:11	1 1:3 5:11		1 1:3 4:10	1 2:3 11:11	1 1:3 7:10	10 10:25 52:86		10
8	1496	Команда5	2 3:2 11:11	2 3:0 9:2	1 1:3 6:11	1 0:3 2:9	2 3:0 9:1	1 1:3 4:11	2 3:1 10:4		2 3:0 9:2	2 3:0 9:2	15 20:12 69:53	3 1,33 1,08	2
9	1463	Команда2	1 0:3 0:9	1 0:3 0:9	1 1:3 8:11	1 0:3 0:9	1 0:3 5:9	1 0:3 3:9	2 3:2 11:11	1 0:3 2:9		2 3:2 9:7	11 7:25 36:83		8
10	1300	Команда10	1 0:3 0:9	1 0:3 4:9	1 2:3 7:12	1 0:3 2:9	1 1:3 4:9	1 1:3 7:9	2 3:1 10:7	1 0:3 2:9	1 2:3 7:9		10 9:25 43:82		9

При работе с программой активно используйте различные способы Excel для перемещения на листах (колесико мыши, клавиши со стрелками, полосы прокрутки и др.) и масштабирования (Ctrl + колесико мыши, ползунков в нижнем правом углу или Ctrl + колесико мыши на этом ползунке - для более точного масштабирования).